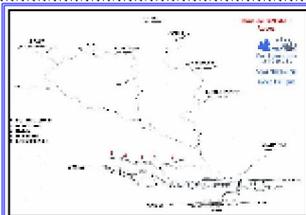


SINSAT - PANORAMA



L'accès



Le plan

Le site

- SINSAT - La Pelle - PANORAMA

[Imprimer la DESCRIPTION](#)

L'accès

Du parking de Sinsat prendre le sentier commun aux secteurs du Pubis, de Peppermint et du Toit.
 Au bout de 5mn on laisse sur la gauche le sentier de la falaise de Sinsat.
 Au bout de 10mn on quitte le sentier des sites de Peppermint et du toit qui continue tout droit en prenant à droite la sente qui monte raide vers le Pubis. (panneau indicateur).
 Montée en lacets puis raide sur la fin dans un couloir d'éboulis. En 35mn on atteint le pied du Pubis.
 Se diriger à gauche vers le secteur GR4B+ puis vers le secteur Jeanne par une sente raide au pied des parois.
 Deux ressauts équipés de cordes fixe sont à franchir puis la sente repart vers la droite.
 Prendre rapidement sur la gauche une trace (ancien balisage rouge) qui monte en direction de la Pelle.
 Cheminement raide avec plusieurs ressauts équipés de vieilles cordes fixes. Les voies de la Pascal, Highway to pelle, Plus près des étoiles et Tracto pelle sont légèrement sur la droite.
 Les voies Anaïs et Savoie ou bien se font en enchaînement à partir du secteur Jeanne.
 Pour les autres voies prendre la sente sur la gauche (ancien balisage rouge) et aller à vue au pied de chaque voie.

Les voies

Elodie : T.D.sup - 6c/A1 max - 240m - 6L. Voie entièrement équipée qui parcourt le bord gauche de la pelle.
Ice crime : A.B.O.inf - 7c max - 240m - 7L. Voie terrain d'aventure, relais équipés et quelques points en place parcourt le mur lisse à droite d'Elodie.
La pelle aux doigts dormants : A.B.O.inf - 7c+ max - 240m - 8L. Les 2 premières longueurs sont équipées dans un mur vertical lisse, puis 4 longueurs en terrain d'aventure et sortie au sommet par Elodie.
Mercredi c'est permis : A.B.O.inf - 7b+ max - 240m - 7L. démarre dans le mur lisse juste à droite de "la pelle aux doigts dormants" puis la croise pour rejoindre l'arête du flanc gauche de la pelle. Voie terrain d'aventure, sortie au sommet par Elodie.
Pelle à gâteau : E.D.inf - A3/6b - 230m - 8L. Parcourt la longue fissure à gauche de la Pascal. Voie d'artif terrain d'aventure avec beaucoup de passages en libre. Sortie au sommet par Elodie.
La Pascal : T.D sup - 6c max - 230m - 7L. La classique de la face. D'abord la grande fissure bien visible au milieu de la face puis un cheminement dans le mur ocre jusqu'à la partie déversante qui se fait en artif. La voie est maintenant quasiment quasiment équipée.
Highway to pelle :  A.B.O.inf - 7b+ max - 250m - 7L. Départ commun avec la Pascal puis parcourt le mur à droite. voie entièrement équipée.
Plus Près des Étoiles : A.B.O.inf - 7c max - 250m - 8L. Démarre dans le mur vertical crépis 20 mètres à droite de la Pascal. Voie entièrement équipée
Tracto - pelle : E.D.inf - A2+/6a - 200m - 6L Belle voie d'artif qui part en oblique vers la droite. Seul les relais sont en place.
En attendant Marco : E.D.inf - 200m - 5L Belle voie d'artif qui part en oblique vers la droite. Seul les relais sont en place.
Anaïs : T.D - 6a+/A0 - 200m - 6L. Voie entièrement équipée assez homogène dans le 5c/6a. Ne se parcourt que dans l'enchaînement de l'intégrale d'Anaïs qui fait 12 longueurs.
Savoie ou bien : T.D. - 6b max - 200m - 5L. Voie terrain d'aventure dans la partie très à droite de la pelle qui se parcourt en enchaînement de voie du secteur Jeanne ou du Pubis.

La descente

Du sommet de la Pelle parcourir l'arête vers le nord sur 25 mètres et descendre à droite dans un couloir raide entre les buis.
 On rejoint rapidement le sentier de descente d'Anaïs. Un long couloir d'éboulis raides et pénibles, puis une bifurcation vers la droite (gros cairn), une sente dans les buis, puis au niveau d'une dalle inclinée lisse une bifurcation à gauche (flèche rouge), puis un parcours balisé en rouge jusqu'aux rappels du Pubis dans la voie Grand Public (4 rappels dont le 1er sur un arbre).
 Les voies équipées Highway to pelle et Plus près des étoiles peuvent se descendre en rappel.

Biotope

On peut grimper toute l'année les voies du secteur de la pelle. Il n'y a pas de restriction pour la pratique de l'escalade.